



GUÍA DOCENTE 2022-2023

DATOS GENERALES DE LA ASIGNATURA

ASIGNATURA:	Laboratorio de Nuevas Tendencias en Tecnologías II
PLAN DE ESTUDIOS:	Grado en Ingeniería Informática
CENTRO:	Escuela Politécnica Superior
CARÁCTER DE LA ASIGNATURA:	Optativa
ECTS:	6
CURSO:	Tercero
SEMESTRE:	Segundo
IDIOMA EN QUE SE IMPARTE:	Español
PROFESORADO:	Lázaro Hernández Rodríguez
DIRECCIÓN DE CORREO ELECTRÓNICO:	lazaro.hernandez@uneatlantico.es

DATOS ESPECÍFICOS DE LA ASIGNATURA

CONTENIDOS:
<ul style="list-style-type: none">● Tema 1: Proveedores cloud<ul style="list-style-type: none">○ Introducción a los Proveedores Cloud○ Amazon○ Google○ DigitalOcean● Tema 2: Infraestructuras de virtualización<ul style="list-style-type: none">○ VMware○ VirtualBox○ ESX● Tema 3: Sistemas en la nube (cloud)<ul style="list-style-type: none">○ IaaS○ PaaS

- SaaS
- Usos y aplicaciones
- Tema 4: Sistemas big data
- Tema 5: Microservicios
 - DDD Táctico
 - DDD Estratégico
 - Clean Architecture
 - Patrones de código
- Tema 6: Contenedores
 - Docker
 - Docker Compose
 - Kubernetes

COMPETENCIAS

COMPETENCIAS GENERALES:

Que los estudiantes sean capaces de:

- CG2 Capacidad para dirigir las actividades objeto de los proyectos del ámbito de la informática.
- CG4 Capacidad para definir, evaluar y seleccionar plataformas hardware y software para el desarrollo y la ejecución de sistemas, servicios y aplicaciones informáticas.
- CG9 Capacidad para resolver problemas con iniciativa, toma de decisiones, autonomía y creatividad. Capacidad para saber comunicar y transmitir los conocimientos, habilidades y destrezas de la profesión de Ingeniero Técnico en Informática.
- CG12 Capacidad de conocer y aplicar los elementos básicos de economía y de gestión de recursos humanos, organización y planificación de proyectos, así como la legislación, regulación y normalización en el ámbito de los proyectos informáticos.

COMPETENCIAS ESPECÍFICAS:

Que los estudiantes sean capaces de:

- CEOP3 Desarrollar destrezas para la aplicación de las teorías y técnicas más recientes en el diseño, desarrollo, gestión e implementación de proyectos de ámbito de informático.
- CEOP2 Desarrollar destrezas para la implementación y el despliegue de soluciones aplicando las tendencias tecnológicas más recientes en el ámbito de la informática.
- CEOP4 Capacidad de integrar y sintetizar de forma profesional los conocimientos adquiridos en el ámbito de la Ingeniería informática

RESULTADOS DE APRENDIZAJE:

En esta asignatura se espera que los alumnos alcancen los siguientes resultados de aprendizaje:

- Conocer los criterios para seleccionar el framework más adecuado para diferentes escenarios.
- Conocer los principios de la visión artificial y sus algoritmos relacionados.
- Conocer los conceptos relacionados con la computación en nube y aplicarlos en la solución de un proyecto.
- Conocer los conceptos relacionados con la computación en nube y aplicarlos en la solución de un proyecto.

METODOLOGÍAS DOCENTES Y ACTIVIDADES FORMATIVAS

METODOLOGÍAS DOCENTES:

En esta asignatura se ponen en práctica diferentes metodologías docentes con el objetivo de que los alumnos puedan obtener los resultados de aprendizaje definidos anteriormente:

- MD2 - Estudio y análisis de casos
- MD4 - Aprendizaje basado en problemas
- MD5 - Aprendizaje orientado a Proyectos
- MD6 - Aprendizaje cooperativo / Trabajo en grupos
- MD7 - Trabajo autónomo

ACTIVIDADES FORMATIVAS:

A partir de las metodologías docentes especificadas anteriormente, en esta asignatura, el alumno participará en las siguientes actividades formativas:

	Actividades formativas	Horas
Actividades dirigidas	Clases expositivas	
	Clases prácticas	
Actividades supervisadas	Supervisión de actividades	
	Tutorías (individual / en grupo)	
Actividades autónomas	Preparación de clases	
	Estudio personal y lecturas	
	Elaboración de trabajos	
Actividades de evaluación	Trabajo individual en campus virtual	
	Actividades de evaluación	

El primer día de clase, el profesor proporcionará información más detallada al respecto.

SISTEMA DE EVALUACIÓN

CONVOCATORIA ORDINARIA:		
En la convocatoria ordinaria de esta asignatura se aplican los siguientes instrumentos de evaluación:		
	Actividades de evaluación	Ponderación
Evaluación continua	Evaluación de seguimiento	90 %
Evaluación final	Examen Práctico final	10 %
La calificación del instrumento de la evaluación final (tanto de la convocatoria ordinaria como de la extraordinaria, según corresponda) no podrá ser inferior, en ningún caso, a 4,0 puntos (escala 0 a 10) para aprobar la asignatura y consecuentemente poder realizar el cálculo de porcentajes en la calificación final.		
CONVOCATORIA EXTRAORDINARIA:		
La convocatoria extraordinaria tendrá lugar durante el mes de julio (consúltese el calendario académico fijado por la universidad). Esta consistirá en la realización de uno o dos Exámenes Teórico-Prácticos con un valor de hasta el 50% de la nota final de la asignatura. El resto de la nota se complementará con la calificación obtenida en la evaluación continua de la convocatoria ordinaria.		

BIBLIOGRAFÍA Y RECURSOS DE REFERENCIA GENERALES

BIBLIOGRAFÍA
Atendiendo a las necesidades de cada estudiante el Tutor le proporcionará bibliografía específica.
BIBLIOGRAFÍA
No aplica
BIBLIOGRAFÍA
No aplica
BIBLIOGRAFÍA
No aplica