



## GUÍA DOCENTE 2024-2025

### DATOS GENERALES DE LA ASIGNATURA

<b>ASIGNATURA:</b>	Prácticum I		
<b>PLAN DE ESTUDIOS:</b>	Grado en Publicidad y Relaciones Públicas		
<b>FACULTAD:</b>	Facultad de Ciencias Sociales y Humanidades		
<b>CARÁCTER DE LA ASIGNATURA:</b>	Prácticas externas		
<b>ECTS:</b>	6		
<b>CURSO:</b>	Cuarto		
<b>SEMESTRE:</b>	Primero		
<b>IDIOMA EN QUE SE IMPARTE:</b>	Castellano		
<b>PROFESORADO:</b>	Ana Visiers Elizaincin		
<b>DIRECCIÓN DE CORREO ELECTRÓNICO:</b>	<a href="mailto:ana.visiers@uneatlantico.es">ana.visiers@uneatlantico.es</a>		

### DATOS ESPECÍFICOS DE LA ASIGNATURA

<b>REQUISITOS PREVIOS:</b>
No aplica
<b>CONTENIDOS:</b>
Período de formación del estudiante en el que se integra en las actividades y proyectos de una empresa, organización o institución perteneciente al sector de la Comunicación para realizar sus prácticas profesionales.
Las prácticas se rigen por el Reglamento de prácticas académicas externas de los estudios oficiales de la Universidad Europea del Atlántico.
Las dos asignaturas de esta materia se pueden cursar consecutivamente, cumpliendo el total de 250 horas en la misma empresa.
Asimismo, el alumnado será orientado desde el Centro Empresa Universidad (CEMU).

## COMPETENCIAS

### COMPETENCIAS GENERALES:

Que los estudiantes adquieran la:

- CG1 Capacidad para reconocer, analizar e interpretar diversos procesos de comunicación.
- CG2 Capacidad para desarrollar pensamiento crítico en la investigación y la actividad profesional.
- CG3 Capacidad para crear y comunicar mensajes a públicos diversos.
- CG4. Capacidad para aplicar sus conocimientos en propuestas innovadoras.
- CG5. Capacidad para emprender iniciativas con autonomía.
- CG6 Capacidad para asumir un compromiso ético en la práctica profesional.

### COMPETENCIAS ESPECÍFICAS:

Que los estudiantes sean capaces de:

- CE33 - Aplicar adecuadamente los conocimientos adquiridos durante el grado, en entidades y organizaciones que se dedican a nivel profesional a actividades de Publicidad y las Relaciones Públicas.

### RESULTADOS DE APRENDIZAJE:

En esta asignatura se espera que los alumnos alcancen los siguientes resultados de aprendizaje:

- Capacidad para incorporarse a grupos de trabajo en el campo audiovisual en empresas y organizaciones de comunicación.
- Poner en práctica los conocimientos adquiridos en el ámbito profesional con liderazgo y autonomía.
- Tener experiencia en la práctica profesional.

## METODOLOGÍAS DOCENTES Y ACTIVIDADES FORMATIVAS

### METODOLOGÍAS DOCENTES:

En esta asignatura se ponen en práctica diferentes metodologías docentes con el objetivo de que los alumnos puedan obtener los resultados de aprendizaje definidos anteriormente:

- Aprendizaje cooperativo / Trabajo en grupos
- Trabajo autónomo
- Metodología de prácticas externas

### ACTIVIDADES FORMATIVAS:

A partir de las metodologías docentes especificadas anteriormente, en esta asignatura, el alumno participará en las siguientes actividades formativas:

Actividades formativas		Horas
Actividades supervisadas	Tutorías (individual / en grupo)	2,5
	Prácticas externas	125
Actividades autónomas	Elaboración de trabajos	22,5

Al inicio del periodo de prácticas el tutor académico mantendrá una reunión con el alumnado donde se aportará información más detallada.

## SISTEMA DE EVALUACIÓN

### CONVOCATORIA ORDINARIA:

En la convocatoria ordinaria de esta asignatura se aplican los siguientes instrumentos de evaluación:

Actividades de evaluación		Ponderación
Evaluación continua	Elaboración de una memoria final del periodo de prácticas atendiendo los requerimientos del CEMU	50%
	Informe de valoración de las prácticas expedido por la empresa / institución	40%
	Tutorías de seguimiento con el tutor de prácticas	10%

En caso de suspender las prácticas se deberá cursar de nuevo en el curso siguiente.

### CONVOCATORIA EXTRAORDINARIA:

No aplica



## BIBLIOGRAFÍA Y RECURSOS DE REFERENCIA GENERALES

---

<b>BIBLIOGRAFÍA BÁSICA:</b>
No aplica
<b>BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA::</b>
No aplica
<b>WEBS DE REFERENCIA:</b>
No aplica
<b>OTRAS FUENTES DE CONSULTA:</b>
No aplica