



## GUÍA DOCENTE 2025-2026

### DATOS GENERALES DE LA ASIGNATURA

ASIGNATURA:	Dirección y Gestión de Proyectos TIC		
PLAN DE ESTUDIOS:	DE	Máster Universitario en Dirección Estratégica en Tecnologías de la Información	
FACULTAD:	Centro de Posgrado		
CARÁCTER ASIGNATURA:	DE	LA	Obligatoria
ECTS:	5 ECTS		
SEMESTRE:	Primero		
IDIOMA EN QUE SE IMPARTE:	Castellano		
PROFESORADO:	Dr. Jon Arambarri		
DIRECCIÓN DE CORREO ELECTRÓNICO:	<a href="mailto:jon.arambarri@uneatlantico.es">jon.arambarri@uneatlantico.es</a>		

### DATOS ESPECÍFICOS DE LA ASIGNATURA

#### REQUISITOS PREVIOS:

No aplica

#### CONTENIDOS:

- Tema 1. Teoría del Proyecto Tecnológico
  - Introducción
  - Proyectos: Una Visión Teórica
  - Teoría de Proyectos
  - Teoría del Proyecto Tecnológico



- Tema 2. Gestión de Proyectos
  - Introducción
  - Gestión de Proyectos
  - Gestión de Proyectos según el PMBOK
  - Modelos de Madurez de Gestión de Proyectos
  - Marcos de Referencia de Mejores Prácticas de Gestión
  - PRINCE2 versus PMBOK
- Tema 3. Ingeniería de Software y Gestión de Proyectos
  - Análisis de Proyectos por Tipo de Dimensión
  - El problema del Desarrollo Informático
- Tema 4. Implantación de Proyectos e-Business
  - Introducción
  - Definición de Estrategias
  - Definición de Aplicación e-Business
  - Desarrollo y Despliegue
  - Uso y Evolución
  - Soluciones e-Business
- Tema 5. Herramientas y Técnicas de Gestión de Proyectos
  - Iniciación
  - Planificación
  - Control y Seguimiento
  - Cierre

## RESULTADOS DE APRENDIZAJE

### RESULTADOS DE APRENDIZAJE:

Que los estudiantes sean capaces de:

- Diseñar e implementar un proyecto TIC aplicando metodologías específicas y herramientas adecuadas para la gestión del proyecto.
- Seleccionar tecnologías específicas de las TICs para integrarlas en entornos de trabajo empresariales, demostrando habilidades prácticas en la implementación y gestión de soluciones tecnológicas.

- Evaluar la eficacia del diseño e implementación del proyecto TIC, identificando posibles áreas de mejora y ajuste.
- Evaluar la idoneidad de diferentes tecnologías de las TICs para abordar desafíos específicos en entornos empresariales y multidisciplinares, identificando fortalezas y debilidades de las soluciones propuestas.

## METODOLOGÍAS DOCENTES Y ACTIVIDADES FORMATIVAS

### METODOLOGÍAS DOCENTES:

En esta asignatura se ponen en práctica diferentes metodologías docentes con el objetivo de que los alumnos puedan obtener los resultados de aprendizaje definidos anteriormente:

- Método expositivo
- Estudio y análisis de casos
- Resolución de ejercicios
- Aprendizaje cooperativo/trabajo en grupo
- Trabajo autónomo

### ACTIVIDADES FORMATIVAS:

A partir de las metodologías docentes especificadas anteriormente, en esta asignatura, el alumno participará en las siguientes actividades formativas:

	Actividades formativas	Horas
Actividades supervisadas	Sesiones expositivas virtuales	23.75
	Actividades de foro	12.5
	Tutorías individuales	3.75
	Tutorías en grupo	6.25
Actividades autónomas	Preparación de actividades de foro	11.25
	Estudio personal y lecturas	30
	Elaboración de trabajos/actividades prácticas (individual-en grupo)	30
	Realización de actividades de autoevaluación	3.75
Actividades de evaluación	Examen final	3.75

El día del inicio del período lectivo de la asignatura, el profesor proporciona información detallada al respecto para que el alumno pueda organizarse.

## SISTEMA DE EVALUACIÓN

### CONVOCATORIA ORDINARIA:

En la convocatoria ordinaria de esta asignatura se aplican los siguientes instrumentos de evaluación:

Actividades de evaluación		Ponderación
<b>Evaluación continua</b>	Resolución de un caso práctico (tipo Harvard)	20 %
	Participación en una actividad de debate	20 %
<b>Evaluación final</b>	Resolución de un examen final	60 %

Para más información consúltese [aquí](#)

### CONVOCATORIA EXTRAORDINARIA:

En la convocatoria extraordinaria de esta asignatura se aplican los siguientes instrumentos de evaluación:

Actividades de evaluación		Ponderación
<b>Evaluación continua</b>	Calificación obtenida en la actividad de debate de la convocatoria ordinaria	20%
	Realización de un trabajo individual	20%
<b>Evaluación final</b>	Resolución de un examen final	60%

Para más información consúltese [aquí](#)

## BIBLIOGRAFÍA Y RECURSOS DE REFERENCIA GENERALES

### BIBLIOGRAFÍA BÁSICA:

Las siguientes referencias son de consulta obligatoria y están ordenadas por nivel de importancia:

Arambarri, J. (s.f.). *Dirección y Gestión de Proyectos TIC*. Material didáctico propio de la institución.

Pons, N. L., Pérez, Y. P., Stiven, E. R., & Quintero, L. P. (2014). *Diseño de un modelo de gestión del conocimiento para mejorar el desarrollo de equipos de proyectos informáticos*. Revista Española de Documentación Científica, 37(2), 044.

### **BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA:**

Las siguientes referencias no se consideran de consulta obligatoria, pero su lectura es muy recomendable. Están ordenadas alfabéticamente

Amesti, E., Estrada, L., & Rey, D. (2014). *Inteligencia de negocios y redes sociales//business intelligence and social networks*. Marketing Visionario, 2(2), 110-124.

Blé et al, C. (2010). *Diseño ágil con TDD*. safeCreative.

Clausewitz, v. (2002). *De la Guerra*. LibroDot.com.

de Dios Arias, R. A., Cano Inclán, A., García García, O., & Raposo Villavicencio, R. M. (2015). *Diseño de un sistema de gestión documental para organizaciones cubanas*. Revista Cubana de Información en Ciencias de la Salud, 26(3), 260-272.

Formia, S. A., & Estevez, E. (2017). *Implementación y maduración de un data warehouse*.

Higuera, J. A. S., Martínez, A. B., Castillo, G. L., Lista, E. G., & Flórez, L. G. (2014). *Infraestructura para el desarrollo ágil de soluciones de Inteligencia de Negocios [Infrastructure for Agile Development Business Intelligence Solutions]*. Ventana Informática, (31).

Jurado J. L. M. & Pardo C. J. C, J. (2013). *La gestión de proyectos software, una perspectiva en la aplicación de estrategias en la ingeniería colaborativa*. Lámpsakos

Linares N. P. & Piñero Y. P. & Rodríguez E. S. & Pérez L. Q., L. (2014). *Diseño de un modelo de Gestión del Conocimiento para mejorar el desarrollo de equipos de proyectos informáticos*. Revista Española de Documentación Científica

Paredes, R., Jaysuiño, G., & Alcalde Dominguez, J. R. (2015). *Diseño de un Sistema Inteligente para el aprovechamiento de información usando la Tecnología Business Intelligence. Caso: INDUSTRIAS SAN MIGUEL*.



Rodríguez, C. I. (2017). *Tendencias en business intelligence: del Big data al social intelligence*. Revista Tecnológica; no. 10.

Solarte, L. P. (2014). *Gerencia de proyectos y estrategia organizacional: el modelo de madurez en Gestión de Proyectos CP3M© V5.0*. Revista de Ciencias Administrativas y Sociales

Torres, V. A. T., Torres, É. N., Hernández, Y. M., González, Y. P., Roblejo, M. G., & Blanco, Y. A. (2016). *Inteligencia de negocios para la Empresa de Servicios de la Unión del Níquel [Business Intelligence for Company of Services to the Union of the Nickel]*. Ventana Informática, (33).

Vicente S. O. & Martínez A. S. & Berges L. M., V. (2015). *Buenas prácticas en la gestión de proyectos de I+D+i, capacidad de absorción de conocimiento y éxito*. Dyna.

**WEBS DE REFERENCIA:**

No Aplica

**OTRAS FUENTES DE CONSULTA:**

- Base de datos EBSCO – Acceso a través del campus virtual.