

GUÍA DOCENTE 2025- 2026

DATOS GENERALES DE LA ASIGNATURA

ASIGNATURA:	Diseño de Sistemas Proyectuales		
PLAN DE ESTUDIOS:	Máster Universitario en Diseño, Gestión y Dirección de Proyectos		
FACULTAD:	Centro de Posgrado		
CARÁCTER DE LA ASIGNATURA:	Obligatorio		
ECTS:	4		
CURSO:	Primero		
SEMESTRE:	Primero		
IDIOMA EN QUE SE IMPARTE:	Castellano		
PROFESORADO:	- Dr. Santos Gracia		
DIRECCIÓN DE CORREO ELECTRÓNICO:	santos.gracia@uneatlantico.es		

DATOS ESPECÍFICOS DE LA ASIGNATURA

REQUISITOS PREVIOS:
No aplica.

CONTENIDOS:

- Escenario del proyecto
- Problema técnico
- Formulación de los objetivos
- Criterios con los que se evaluará el éxito del proyecto
- Personas y cosas involucradas en la resolución del problema
- Rol de los usuarios involucrados en la solución
- Las entradas y salidas del Sistema
- El Servicio a Prestar
- La Unidad Operativa
- Usuarios internos y externos del sistema a proyectar
- Partícipes relevantes

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

RESULTADOS DE APRENDIZAJE:

- Identificar el escenario del proyecto y formular objetivos a partir del planteamiento del problema y de todos aquellos factores humanos, económicos y técnicos que condicionan su solución

METODOLOGÍAS DOCENTES Y ACTIVIDADES FORMATIVAS

METODOLOGÍAS DOCENTES:

En esta asignatura se ponen en práctica diferentes metodologías docentes con el objetivo de que los alumnos puedan obtener los resultados de aprendizaje definidos anteriormente:

- Método expositivo
- Estudio y análisis de casos
- Resolución de ejercicios
- Aprendizaje basado en problemas
- Trabajo autónomo
- Aprendizaje cooperativo/ trabajo en grupos
- Aprendizaje orientado a proyectos

ACTIVIDADES FORMATIVAS:

A partir de las metodologías docentes especificadas anteriormente, en esta asignatura, el alumno llevará a cabo las siguientes actividades formativas:

Actividades formativas		Horas:
Actividades supervisadas	Sesiones expositivas virtuales	3
	Actividades de foro	3
	Corrección de actividades	3
	Tutorías (individual- en grupo)	8
Actividades autónomas	Preparación de actividades de foro	2
	Estudio personal y lecturas	20
	Elaboración de trabajos (individual/en grupo)	55
	Realización de actividades de autoevaluación	3
Actividades de evaluación	Examen	3

El día de inicio del período lectivo de la asignatura, el profesor proporciona información detallada al respecto para que el alumno pueda organizarse.

SISTEMA DE EVALUACIÓN

CONVOCATORIA ORDINARIA:

En la convocatoria ordinaria de esta asignatura se evalúa el trabajo desarrollado en los ejercicios, aplicando los siguientes criterios de evaluación:

Actividades de evaluación	Ponderación
Trabajo práctico grupal colaborativo	80%
Examen final	20%

Para más información, consulte [aquí](#).

CONVOCATORIA EXTRAORDINARIA:

En la convocatoria extraordinaria de esta asignatura se aplican los siguientes instrumentos de evaluación:

Actividades de evaluación	Ponderación
Trabajo práctico grupal colaborativo	80%
Examen final	20%

Para más información, consulte [aquí](#).

BIBLIOGRAFÍA Y RECURSOS DE REFERENCIA GENERALES

BIBLIOGRAFÍA BÁSICA:

Las siguientes referencias son de consulta obligatoria y están ordenadas en orden de importancia:

- [1] Brie, S. y Álvarez, R. (2023). Diseño y Sistemas Proyectuales. Material de estudio de la asignatura.

BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA:

Las siguientes referencias no se consideran de consulta obligatoria, pero su lectura es muy recomendable. Están ordenadas alfabéticamente:

- [1] Agencia Nacional de Investigación y Desarrollo (ANID). (2023). Guía de formulación para postulación a concurso FONDEF IDeA I+D 2023.
- [2] AXELOS (2017) Managing Successful Projects with PRINCE2® 2017 Edition First Edition, Second Impression.
- [3] Banco Interamericano de Desarrollo (BID). (2022). Caja de herramientas para la formulación y gerencia de proyectos: Guía práctica para líderes, lideresas y organizaciones locales. Banco Interamericano de Desarrollo.

- <https://publications.iadb.org/es/caja-de-herramientas-para-la-formulacion-y-gerencia-de-proyectos-guia-practica-para-lideres>
- [4] Banco Interamericano de Desarrollo (BID). (2023). Diseño de proyectos de desarrollo.
 - [5] Comisión Europea (2021). Metodología de Gestión de Proyectos PM2.
 - [6] FUNIBER (Productor). (2019). Factores de Éxito en Proyectos. De: https://campus2.funiber.org/public/lti-scripts/vitk/player/video_player.php
 - [7] FUNIBER (Productor). (2019). Proyectos de Cooperación. De: https://campus2.funiber.org/public/lti-scripts/vitk/player/video_player.php
 - [8] Ingenio Empresa [Ingenio Empresa] (2018, Julio 26) Indicadores objetivamente verificables - Metodología de Marco Lógico (parte 7) [Archivo de video]. Recuperado de: <https://www.youtube.com/watch?v=bCE7hs9ORv4>
 - [9] Ingenio Empresa [Ingenio Empresa] (2018, junio 22). Cómo hacer un ÁRBOL de problemas y objetivos - Metodología Marco Lógico (parte 2 y 3) [Archivo de video]. Recuperado de: <https://www.youtube.com/watch?v=t4MVDbLXe5A>
 - [10] IPMA International Project Management Association (2016). ICB4 Competence Baseline. International Project Management Association.
 - [11] PMI, Project Management Institute. (2017). Guía de los Fundamentos para la Dirección de Proyectos (Guía del PMBOK) 6ta Ed. Pennsylvania: Project Management Institute.
 - [12] PMI Project Management Institute. (2021) Guía de los Fundamentos para la Dirección de Proyectos (Guía del PMBOK) – Séptima edición.
 - [13] Reyes, J. E., & Martínez Almela, J. (2013). Procesos de Proyectos y Competencias en Dirección de Proyectos: Texto de Apoyo. València: Editorial UPV.
 - [14] Vargas Martínez, J. E., Mora Rodríguez, J. J., & García López, A. (2022). Formulación y evaluación de proyectos con enfoque en marco lógico y sostenibilidad (2a ed.). Editorial Ecoe.

OTRAS FUENTES DE CONSULTA:

- Base de datos EBSCO – Acceso a través del campus virtual.



Universidad
Europea
del Atlántico